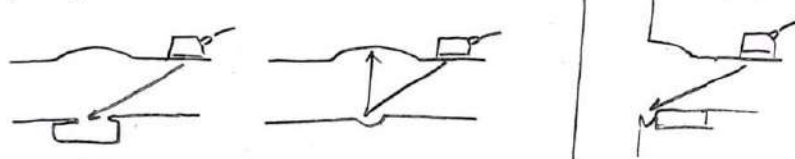
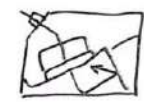
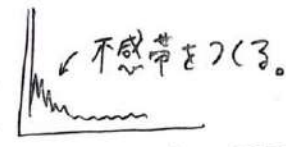





妨害EJ- 探傷のしきりになったもの全部 (別に悪気はないと)

形状EJ- 

くさびEJ-   不感帯をつくる。

残留EJ-   11ル又線を通し周波数
たが動いて
見える。
↑ ここだけが次々とアニメーション (11°の漫画) になっている。
前の画面から出てきている。

林状EJ-  結晶が波長と同じくらい大きく減衰大。
低い周波数にする。
広帯域探触子にする。(DGS線図は使えない。)

周波数の選定

高い周波数

よいところ
小さきす
浅いところのきす
位置の測定精度

よいところ

減衰大きいと届かない。
傾いたきすから帰て来にくい。
探傷面粗いと入りにくい。

その他

近距離音場限界距離 大
指向角 小 (鋭い)

低い周波数

よいところ
減衰大きても届く。
傾いたきすから帰て来る。
探傷面粗くても入る。

よいところ

小さきすは苦手。
浅いところは苦手。
測定精度 もひく。

その他

近距離音場限界距離 小
指向角 大

きす指示長さ 検出レベルに関係なく L線カット法 (1mm単位)

例えば M検出レベル

